



**В индивидуальной гонке преследования предварительные заезды проводятся обязательно на время.**

**В итоге этих заездов выявляются 8 сильнейших, которые затем выступают только парами, причем имеющий лучшее время стартует с участником, показавшим 8-й результат, участник, занявший по времени второе место, встречается с участником, имеющим седьмое время, и т. д. {jcomments on}**

Подобным же образом проводится 1/3 финала. Победители 1/2 финала разыгрывают в финале первое и второе места, а побежденные — третье и четвертое.

Участники стартуют по сигналу, который дается выстрелом из центра круга. Помощники не имеют права толкать или раскачивать велосипедистов. Гонка может быть остановлена при падении спортсмена, при проколе шины или при явной поломке велосипеда.

В том случае, когда в гонке идет борьба за место, велосипедист, догнавший другого и сравнявшийся с ним, считается победителем.

Командная гонка преследования проводится для команд, состоящих из 3 или 4 участников. Зачет производится по времени, показанному участником, пришедшим на финиш третьим. Старт дается выстрелом из центра круга. Как в предварительных заездах, так и во всех последующих состав команды изменяться не может. Принцип проведения соревнования тот же, что и в индивидуальной гонке преследования. По программе если старт взят неправильно, гонка должна быть остановлена. При проведении индивидуальных гонок на время и гонок преследования на треках по виражам на 2—3 см ниже измерительной линии с интервалом 5 м друг от друга укладываются специальные валики, сделанные из микропористой резины. Их длина 45—50 м, диаметр 4—5 м.

В парной гонке выступают команды по 2 человека. Гонщики, заменяя друг друга на дистанции, борются за победу. В гонке разыгрывается несколько промежуточных финишей. Старт в гонке принимают по одному из велосипедистов от каждой команды. При смене гонщика партнер должен или дотронуться до него рукой, или, обогнав сменяющего, толкнуть его за седло. Если это сделать невозможно, то необходимо, чтобы передние колеса партнеров находились на одном уровне. За 1—2 круга до финиша смена производится не может.

На каждом финише в зачет идут первые четыре места. Велосипедист, финишировавший первым, получает 5 очков, вторым — 3, третьим — 2 и четвертым — 1 очко. На последнем финише количество очков удваивается. Пара, набравшая небольшую сумму очков, становится победительницей.

При падении или аварии в гонку сразу же должен включиться другой гонщик. Если

партнера нет на месте или он перед этим сам потерпел аварию, паре дается 3 нейтральных круга.

Групповая гонка на определенное количество кругов носит индивидуальный характер и проводится с промежуточными финишами через каждые 3—5 кругов. Победителем считается участник, набравший наибольшее количество очков за промежуточные финиши и за последний, очки за который удваиваются. Соревнования проводятся по принципу парной гонки. Победитель может быть определен и по дистанционному преимуществу (не менее одного полного круга).

Очки имеют значение в том случае, если дистанционное преимущество получило несколько участников. Если наблюдается равенство очков, полученных от промежуточных и последнего финишей, преимущество имеют участники, занявшие лучшие места на последнем финише.

Гонки с лидерами, кроме трека, могут проводиться по кольцевому шоссе или по прямой магистрали с поворотом и без поворота.

При проведении гонок по правилам первая пара и пары, идущие с отрывом от других, обязаны идти ниже «линии стайера» — специальной разметки на треке для лидерских гонок. Источник: <http://ameto.ru/>